

Règlement simplifié

La formule de jeu : Le SCRAMBLE à 2

Forme de jeu avec un camp composé de 2 joueurs. Après que les 2 joueurs aient pris le départ, le camp choisit l'une des balles pour le second coup et les 2 joueurs joueront leur coup de cet endroit et ainsi de suite jusqu'à la fin du trou. 2 balles jouées du même endroit ne valent qu'un coup.

1. Fondamentaux :

- a. Je compte **tous mes coups** à partir du moment où j'ai eu l'intention de jouer (un air-shot par équipe et par coup est toutefois autorisé).
- b. Je place ma balle dans l'aire de départ. C'est une aire rectangulaire d'une profondeur égale à deux longueurs de club, dont l'avant et les côtés sont délimités par les limites extérieures des deux marques de départ.
- c. Si ma balle est perdue, injouable ou reposant dans un obstacle d'eau je la replace en **droppant** avec un **coup de pénalité ... toujours sans m'avantager**.
- d. J'observe bien où vont nos balles et celles de nos adversaires.
- e. Sur le green, je ne dois pas toucher, ni le drapeau, ni la balle de mon adversaire sous peine de **2 points** de pénalité (je demande donc à mon adversaire d'ôter le drapeau et de marquer sa balle).

2. Respect des autres joueurs :

a. *Ne pas gêner ou déranger*

Je dois toujours faire preuve de respect envers les autres joueurs sur le terrain et ne dois pas gêner leur jeu en bougeant, parlant ou en faisant du bruit superflu. Je dois veiller à ce qu'aucun équipement électronique emporté sur le terrain ne perturbe les autres.

b. *Jouer vite*

Je me dois d'être prêt à jouer lorsque c'est mon tour en ayant observé la situation et **préparé mon club** etc...

En arrivant sur le green, je dois placer **mon sac** de sorte qu'il se trouve du côté du départ suivant.

A la fin de chaque trou le groupe **quitte le green** le plus vite possible et se dirige vers le départ suivant pour noter les scores.

c. *sur le green*

Je ne dois pas poser mon sac sur le green, courir et trainer des pieds. Je dois rester sur le green ou à proximité de celui-ci tant que tous les autres joueurs de mon groupe n'ont pas terminé le trou.

d. *Vérification de la carte*

Je dois vérifier mon score pour chaque trou et régler avec l'organisation tous points douteux. Je dois m'assurer que le *marqueur* ou les *marqueurs* ont **signé ma carte** de score, la **contresigner moi-même** et la rendre le plus vite possible. Je suis responsable de l'exactitude du score consigné pour chaque trou sur ma carte de score.

3. Respect du terrain

- a. Je dois replacer mes divots (morceaux de d'herbe sur le parcours).
- b. Je dois relever mes pitches (trous sur le green).
- c. Je dois ratisser le bunker après avoir jouer.