

Feuille de Route Benjamin(e)s

Mercredi 13 mars 2024

N° Section	Type D'épreuve	Support	Temps Moyen Estimé	Nombre de balises	Consignes	Pénalité / Bonus
1	Mémo Orientation en relais	Carte IOF	30'	9	Choisir 3 balises à bipper parmi les 9, puis créer son itinéraire. Ordre libre. 9 Boitiers n° : 101 à 109	10' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
2	Course au score (Stade)	Carte IOF 1/3000	30'	15	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 15 Boitiers n° : 110 à 124	10' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
3	Canoë Orientation	Carte Satellite 1/3000	40'	10	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 10 Boitiers n° : 125 à 134	30' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
4	Labyrinthe		20'	1	Reconstituer un mot Boitier Réussite	Mot à reconstituer = Gain de temps de 30'
Pour les sections de 2 à 4 l'ordre est imposé par l'organisateur						
Barrière horaire = Horaire de départ + 3h						
5	Run and Bike	Carte IGN	30'	5	Suivre l'itinéraire matérialisé en pointillé violet. 5 Boitiers n° : 135 à 139	20' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
Barrière horaire = Horaire de départ + 4h						
6	Course au score (Forêt)	Carte IOF 1/7500	30'	15	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 15 Boitiers n° : 140 à 154	15' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
7	Biathlon	Lancer	20'	Cibles	Faire tomber toutes les cibles	1 tour de pénalité par cible manquante
Pour les sections de 6 et 7 l'ordre est imposé par l'organisateur						

N° Section	Type D'épreuve	Support	Temps Moyen Estimé	Nombre de balises	Consignes	Pénalité / Bonus
1	Trail		20'	Aucune	Suivre ensemble par équipe l'ouvreur en VTT	
2	Course au score (Stade + Urbain)	Carte IOF 1/4000	40'	15	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 15 Boitiers n° : 116 à 118/120/122 à 124 155 à 162	10' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
3	Canoë Orientation	Carte Satellite 1/3000	50'	10	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 10 Boitiers n° : 125/126/128 à 130 172 à 176	30' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
4	Labyrinthe		20'	X	Reconstituer un message Boitier Réussite	Mot à reconstituer = Gain de temps de 30'
Pour les sections de 2 à 4 l'ordre est imposé par l'organisateur						
Barrière horaire = Horaire de départ + 3h30						
5	Run and Bike	Carte IGN	40'	5	Suivre l'itinéraire matérialisé en pointillé violet. 5 Boitiers n° : 135/177/171/148/139	20' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
Barrière horaire = Horaire de départ + 4h30						
6	Course au score (Forêt)	Carte IOF 1/7500	40'	15	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 15 Boitiers n° : 142/143/146/149 à 152 163 à 169/171	15' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
7	Biathlon	Arc	20'	Cibles	Faire tomber toutes les cibles	1 tour de pénalité par cible manquante
Pour les sections de 6 à 7 l'ordre est imposé par l'organisateur						

Feuille de Route Lycéen(ne)s

Mercredi 13 mars 2024

N° Section	Type D'épreuve	Support	Temps Moyen Écoulé	Nombre de balises	Consignes	Pénalité / Bonus
1	Trail		20'	Aucune	Suivre ensemble par équipe l'ouvreur en VTT	
2	Course au score (Stade & Urbain)	Carte IOF 1/5000 1/1250	50'	20	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 15 Boitiers n° : 116/117/120/123/124/155 159 à 161/181 à 186/187 à 191	10' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
3	Canoë Orientation	Carte Satellite	60'	10	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 10 Boitiers n° : 125/128/129/172/173/175/176 178 à 180	30' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
4	Labyrinthe		20'	X	Reconstituer un message Boitier Réussite	Mot à reconstituer = Gain de temps de 30'
Pour les sections de 2 à 4 l'ordre est imposé par l'organisateur						
Barrière horaire = Horaire de départ + 3h30						
5	Run and Bike	Carte IGN	40'	5	Suivre l'itinéraire matérialisé en pointillé violet. 5 Boitiers n° : 135/177/171/148/139	20' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
Barrière horaire = Horaire de départ + 4h30						
6	VTT Orientation	Carte IOF	40'	12	Créer son itinéraire pour bipper les balises indiquées sur la carte. Ordre libre. 12 Boitiers n° : 192 à 203	30' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
Barrière horaire = Horaire de départ + 5h30						
7	Fléché allemand (Forêt)	Carte IOF	40'	7	Suivi d'itinéraire représenté sur une feuille (et non une carte). Il indique l'itinéraire qu'il ne faut pas emprunter. Par déduction vous devez trouver le bon chemin en fonction du schéma. 7 Boitiers n° : 150/145/168/147/146/153/150	15' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
8	Relais Orientation	Carte IOF	30'	9	Bipper les 3 balises. Ordre imposé. 9 Boitiers n° : 142-168-152/143-146-167 149-163-165	10' de pénalité par balise manquante et/ou fausse
9	Biathlon	Carabine Laser	20'	Cibles	Faire tomber toutes les cibles	1 tour de pénalité par cible manquante
Pour les sections de 7 à 9 l'ordre est imposé par l'organisateur						